

VEXcode VR Aktiviteleri

VEX CODE VR Activities



VEXcode VR Activities

Learn more about using VEXcode VR activities in the [VEX Knowledge Base](#).

Distance Drive



Explore the movement controls of the VR Robot.

Basketball Drills



Program the VR Robot to move forward and reverse to various distances.

Find Your Age



Navigate the Number Grid Map to find your age using the VR Robot.

VEX
ROBOTICS

EduCat
ROBOTICS
VEX Robotics Türkiye Distribütörü

VEXcode VR Aktiviteleri

VEXcode VR, kullanıcıların VR Robotlarını sanal olarak programlamasını sağlayan bir platformdur! VEXcode VR, kendisine eşlik eden çok sayıda aktiviteye sahiptir. Bu aktiviteleri tamamlarken kullanıcılar yaratıcılık, programlama stratejileri ve problem çözme becerilerini eğlenceli ve ilgi çekici bir şekilde deneyimleyeceklerdir.

İçerik/Akış:

- VEXcode VR Etkinliklerinin Düzeni
- VEXcode VR Etkinliklerine Erişme
 - educathub.com adresinden
 - VEXcode VR'deki Araç Çubuğundan
- Öğrenci Etkinliklerine Erişim ve Çalıştırma

VEXcode VR Etkinliklerinin Düzeni

VEXcode VR etkinlikleri benzer bir biçime sahiptir ve her etkinlik aşağıdakileri içerir:

- VEXcode VR'de hangi Oyun Alanı kullanılmalıdır.
- Giderek daha zorlaşan üç farklı seviye (Seviye 1, Seviye 2, Seviye 3).
- Hangi bloğun yararlı olabileceğini gösteren yararlı ipuçları veya etkinliği tamamlamak için ipuçları.

HAREKET

Tekrarlı Hareketler

Oyun Alanı: Izgara Haritası/Grid Map

Görevler:

Seviye 1: VR Robotu 1 ızgara karesi ileri sürecektir şekilde programlayın. Ardından, VR robotunu başlangıç noktasına geri dönecek şekilde programlayın. Bu desene 2 ızgara karesi, ardından 4 ızgara karesi için devam edin.

Seviye 2: VR Robotu 1 ızgara karesi ileri, dur ve 1 ızgara karesi geri dön (return back) şeklinde hareket ettirin. Reverse/Ters bloğunu kullanmadan VR Robotu başladığı ilk pozisyona getirin. Bu desene 2 ızgara karesi ardından 4 ızgara karesi için devam edin.

Seviye 3: 1-8 ızgara karesinin tümünü sırayla taşımak için bir algoritma (bir işlem veya kurallar kümesi) oluşturun. VR Robotu 1'e gitmeli, bağlamak için geri dönmeli, 2'ye gitmeli, bağlamak için geri dönmeli. 8 ızgara karesinin tümü için bu kalıba devam edin.

Yardımcı ipuçları:
Izgara Haritasındaki her kare 200mm x 200mm ölçülerindedir.
Projenizi kısıtlamak ister misiniz? Kontrol kategorisindeki Tekrar bloğunu kullanmayı deneyin.

VEX CODE VR

VEXcode VR Etkinliklerine Erişme

- educathub.com/vexcode-vr adresinden: VEXcode VR Türkçe etkinliklerine erişebilir ve etkinliklerin pdf halini indirebilirsiniz.



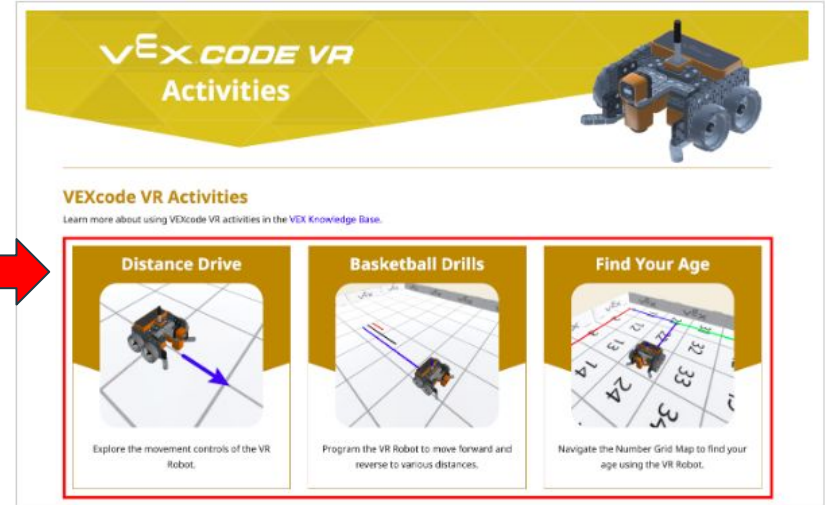
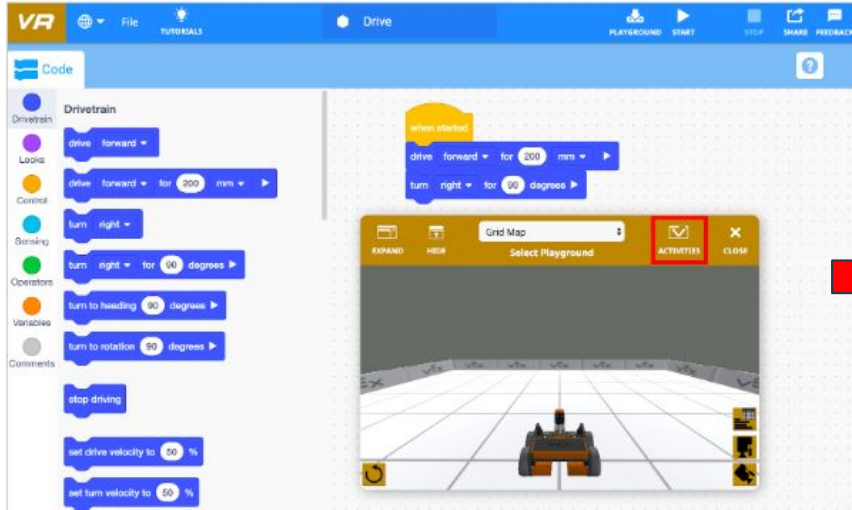
/EXcode VR için tıklayınız: <https://vr.vex.com/>

/EXcode VR, Scratch Blocks tarafından desteklenen blok tabanlı bir kodlama ortamı kullanarak sanal bir robotu kodlamanızı sağlar. VEXcode /R, VEX 123, GO, IQ ve V5 robotları tarafından kullanılan VEXcode'a dayanmaktadır. Robotların Bilgisayar Bilimi'ni (CS) gerçek dünyadaki uygulamalarla hayata geçirdiğini hepimiz biliyoruz. Artık STEM öğrenimi, fiziksel VEX robotlarına erişimi olmayan öğrenciler, öğretmenler ve mentorlar için evde devam edebilir.



VEXcode VR Etkinliklerine Erişme

- VEXcode VR'deki Araç Çubuğundan: Oyun alanı/Playground açtıktan sonra araç çubuğundaki Etkinlikler/Activities den erişebilirsiniz.



Öğrenci Etkinliklerine Erişim ve Çalıştırma

- Öğrenciler VEXcode VR da projelerini “sınıf_adsoyad” olarak kaydetmelidir.
- Öğrenciler daha sonra proje dosyalarını e-posta ile gönderebilir veya Google Classroom, Canvas veya Schoology gibi bir LMS'ye (Öğrenme Yönetim Sistemi) yükleyebilir.
- Ardından öğretmen proje dosyasını öğrenciden alır ve kaydeder.
- Öğretmen daha sonra proje dosyasını VEXcode VR'de açar.